

eurolite® QuickDMX- Funkempfänger

Akkubetriebener DMX-Funkempfänger 2,4 GHz

No. 70064699



www.eurolite.de

D BEDIENUNGSANLEITUNG

Vielen Dank für den Kauf dieses kompakten QuickDMX-Empfängers zur drahtlosen Übertragung von DMX-Signalen in Lichtanlagen. Er kann bis zu 512 DMX-Kanäle von kompatiblen QuickDMX-Sendern empfangen. Die Geräte arbeiten im 2,4-GHz-Bereich des allgemein nutzbaren ISM-Bands. Durch die verwendete GFSK-Modulation und FHSS-Technologie mit 1100 Frequenzwechseln pro Sekunde (auf 79 Kanälen) wird eine störungsfreie Übertragung auch neben anderen Drahtlosgeräten (wie z. B. W-LAN und Bluetooth) erreicht. Die Reichweite beträgt bis zu 400 m. Der integrierte Akku ermöglicht einen Betrieb von bis zu 20 Stunden. Ein Ladekabel und Netzteil befinden sich im Lieferumfang.



SICHERHEITSHINWEISE

Bitte lesen Sie vor der Verwendung des Produkts diese Informationen. Sie erhalten darüber wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb. Bewahren Sie diese Anleitung für weiteren Gebrauch auf.

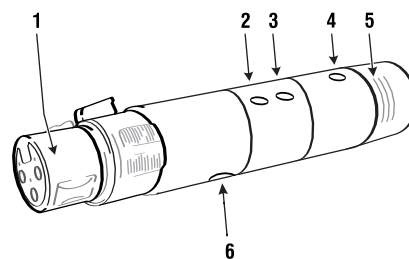
- Das Netzteil wird mit lebensgefährlicher Netzspannung versorgt. Durch unsachgemäßes Vorgehen besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages.
- Das Produkt ist nur zur Verwendung im Innenbereich geeignet. Halten Sie es von hoher Feuchtigkeit, Nässe und Hitzequellen fern. Der ideale Temperaturbereich liegt bei -5 bis +45 °C.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Wird das Produkt zweckentfremdet, nicht richtig angeschlossen, falsch bedient oder nicht fachgerecht repariert, kann keine Gewährleistung für das Gerät und keine Haftung für daraus resultierende Sach- oder Personenschäden übernommen werden.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Produkts nicht gestattet und hat den Verfall der Garantieleistung zur Folge.
- Das Produkt ist kein Spielzeug. Halten Sie es von Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen.
- Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.
- Das Produkt ist bis auf eine gelegentliche Reinigung wartungsfrei. Zur Reinigung eignet sich ein angefeuchtetes Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder Lösungsmittel. Zuvor den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.
- Öffnen Sie das Produkt nur, um den Akku herauszunehmen. Wenn das Produkt nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert oder Schäden aufweist, nehmen Sie es bitte außer Betrieb und kontaktieren Ihren Fachhändler. Niemals selbst Reparaturen durchführen.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Produkt um. Durch Stöße, Schläge oder dem Fall aus bereits geringer Höhe wird es beschädigt.
- Werfen Sie den Akku bzw. das Produkt nicht ins Feuer. Es besteht Explosions- und Brandgefahr!
- Lithium-Batterien können bei Kurzschluss, Überhitzung oder mechanischer Beschädigung schwere Verletzungen hervorrufen. Durch Beschädigung der Hülle des Akkus besteht Explosions- und Brandgefahr! Brennende Lithium-Batterien nur mit Pulverlöschern bzw. mit anderen geeigneten Löschmitteln löschen.
- Laden Sie den Akku regelmäßig nach, auch wenn das Produkt nicht benötigt wird. Dadurch behält er seine Kapazität bei und ist mehrere Jahre einsatzbereit und somit sehr robust und langlebig.

UMWELTSCHUTZ

Übergeben Sie das Produkt am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie den eingesetzten Akku und entsorgen Sie diesen getrennt vom Produkt.

Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

BEDIENUNG



1. XLR-Buchse
2. Ein-/Austaster
3. Gruppentaster
4. Akkuanzeige
5. Gruppenanzeige
6. Netzanschluss

1. Den Empfänger mit dem versenkten Ein-/Austaster (2) in Betrieb nehmen. Die LED (4) blinkt kurz rot > grün > blau und zeigt dann den Akkustand für 5 Sekunden an. Danach erlischt die LED. Den versenkten Gruppentaster (3) kurz drücken, um den Akkustand erneut für 5 Sekunden anzuzeigen. Blinkt die LED rot, muss der Akku geladen werden.
2. Sender und Empfänger müssen für die Übertragung auf dieselbe Gruppe eingestellt sein. Es sind 6 Gruppen (Rot, Grün, Blau, Gelb, Cyan, Magenta) wählbar. Zum Ändern der Gruppenzugehörigkeit eines Geräts den Gruppentaster (3) so oft kurz drücken, bis die gewünschte Gruppenfarbe von der LED (5) angezeigt wird. Das DMX-Funknetz ist damit aufgebaut und die Geräte sind gekoppelt. Die Zuweisung des Empfängers auf den Sender bleibt auch beim Ausschalten erhalten. Durch die Gruppenfunktion können Sie bis zu 6 unabhängige DMX-Funknetze mit jeweils 512 DMX-Kanälen parallel betreiben. Sie können auch einen Sender mit mehreren Empfängern in derselben Gruppe nutzen.
3. Den Empfänger an den DMX-Eingang des DMX-gesteuerten Geräts anschließen. Beim Empfang eines DMX-Signals blinkt die LED (5) grün.

AKKU LADEN

1. Vor der ersten Benutzung und wenn die Akkuanzeige (4) rot blinkt, muss der Akku geladen werden. Dazu das Gerät über das Ladekabel mit dem Netzteil und einer Steckdose verbinden oder eine USB-Stromquelle verwenden.
2. Während des Ladens zeigt die LED (4) den Akkustand bei eingeschaltetem Gerät wie folgt:
<40% = LED leuchtet rot
40-70% = LED blinkt grün
70-100% LED blinkt blau
100% = LED leuchtet blau
Bei ausgeschaltetem Gerät leuchtet die LED kontinuierlich rot und erlischt bei vollständiger Ladung.
3. Der Zustand der Entladung wird im Akkubetrieb wie folgt angezeigt:
100-70% = LED leuchtet blau
70-40% = LED leuchtet grün
40-10% = LED leuchtet rot
<10% = LED blinkt rot
Fällt die Kapazität unter 10%, blinkt die LED immer schneller, bis der Akku erschöpft ist.

TECHNISCHE DATEN

Spannungsversorgung: 5 V DC, 350 mA
Akkutyp:Lithium-Ion 3,7 V, 380 mAh, 1,4 Wh
Akkubetriebsdauer:bis zu 20 Stunden
Frequenzbereich:2,402-2,480 GHz, 79 Kanäle
Modulation:GFSK
Frequenzspreizung:FHSS, 1100 Kanalsprünge/Sekunde
Empfindlichkeit:-96 dBm
Reichweite:400 m
DMX-Ausgang:3-pol XLR, weibl.
Kontaktbelegung:1 = Masse, 2 = Signal -, 3 = Signal +
Maße:∅ 18 mm x 95 mm
Gewicht:160 g

Änderungen vorbehalten.



eurolite® QuickDMX Wireless Receiver

Battery-powered wireless DMX receiver 2.4 GHz

No. 70064699



www.eurolite.de

D USER MANUAL

Thank you for purchasing this compact QuickDMX receiver for wireless transmission of DMX signals in lighting installations. It can receive up to 512 DMX channels from compatible QuickDMX transmitters. The units operate in the 2.4 GHz range of the generally approved ISM band. The GFSK modulation and FHSS technology with 1100 frequency hops per second (on 79 channels) allow for interference-free operation alongside other wireless devices (e.g. Wi-Fi and Bluetooth). The maximum range is 400 m. The internal rechargeable battery provides up to 20 hours continuous operation. A charging cable and power adapter are included in delivery.



SAFETY WARNINGS

Please read these instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of your product. Please keep them for future reference.

- The power adapter uses dangerous mains voltage. Inexpert handling may result in electric shock.
- This product is suitable for indoor use only. Protect the product against high air humidity, water or heat sources. The recommended temperature range is -5 to +45 °C
- Only use the product according to the instructions given herein. No guarantee claims for the units and no liability for any resulting personal damage or material damage will be accepted if the product is used for other purposes than originally intended, if it is not correctly connected or operated, or if it is not repaired in an expert way.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the product are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.
- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly.
- This device may be used only by persons with sufficient physical, sensorial, and intellectual abilities and having corresponding knowledge and experience. Other persons may use this device only if they are supervised or instructed by a person who is responsible for their safety.
- This product is maintenance-free, except for occasional cleaning. You can use a slightly dampened cloth for cleaning. Never use alcohol or solvents. Before cleaning, disconnect the product from the mains.
- Only open the product to remove the rechargeable battery. If this product is no longer working properly or is visibly damaged, take it out of operation and consult your local dealer. Do not attempt to repair the product yourself.
- Handle the product with care, it can be damaged by impacts, blows, or accidental falls, even from a low height.
- Do not throw the battery or the product into a fire. There is a risk of explosion and fire!
- Never damage the rechargeable battery. Damaging the casing of the rechargeable battery might cause an explosion or a fire!
- Lithium batteries can cause serious injuries if short-circuited, overheated or mechanically damaged. There is a risk of explosion and fire if the battery casing is damaged! Only extinguish burning lithium batteries with powder extinguishers or other suitable extinguishing agents.
- Charge the rechargeable battery regularly, even if you are not using the product. If regularly recharged, the battery retains its capacity and is ready to for use for several years and thus extremely robust and long-lived.

PROTECTING THE ENVIRONMENT

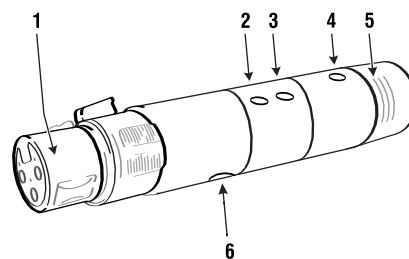


When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information.



You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

OPERATION



1. XLR jack
2. On/off button
3. Group button
4. Battery indicator
5. Group indicator
6. Power input

1. Set the receiver into operation by pressing the recessed on/off button (2). The LED (4) will briefly flash in red > green > blue and then indicate the battery level for 5 seconds. The LED then goes out. Briefly press the recessed group button (3) to display the battery level again for 5 seconds. If the LED flashes red, the battery must be charged.
2. Set the transmitter and receiver to the same transmission group. Six groups are available (red, green, blue, yellow, cyan, magenta). To change the group of a unit, briefly press the group button (3) repeatedly until the LED (5) lights up in the color of the desired group.
The wireless DMX network is now set up and the units are paired. The assignment of the receiver to the transmitter is kept memorized even after switching off.
The group function allows you to operate up to 6 independent DMX wireless networks in parallel, each with 512 DMX channels. You can also use one transmitter with several receivers in the same group.
3. Connect the receiver to the DMX input of a DMX-controlled unit. The LED (5) starts flashing in green when DMX signals are received.

CHARGING

1. Fully charge the battery before first use and when the battery indicator (4) starts flashing in red. To charge the battery, plug in the charging cable and connect the device to the power adapter and a power outlet or use a USB power source.
2. While charging, the LED (4) will show the battery level when the receiver is switched on as follows:
<40% = lights solid red
40-70% = flashing green
70-100% = flashing blue
100% = lights solid blue
When the receiver is switched off, the LED lights up red continuously and goes out when fully charged.
3. The discharge state is indicated in battery mode as follows:
100-70% = LED lights up blue
70-40% = LED lights up green
40-10% = LED lights up red
10% = LED flashes red
If the capacity falls below 10%, the LED flashes faster and faster until the battery is exhausted.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:5 V DC, 350 mA
Battery pack type:Lithium ion 3.7 V, 380 mAh, 1.4 Wh
Battery operation:up to 20 hours
Frequency range:2.402-2.480 GHz, 79 channels
Modulation:GFSK
Spread spectrum:FHSS, 1100 channel hops/sec
Sensitivity:-96 dBm
Range:400 m
DMX output:3-pin XLR, female
Pin configuration:1 = ground, 2 = signal -, 3 = signal +
Dimensions:∅ 18 mm x 95 mm
Weight:160 g

Subject to change.

